

BART DUISTERS

De CV als website bekijken? <https://bartduisters.com/>

Fullstack developer en docent, gedreven door een passie voor het delen van kennis.



Geboortedatum: 13/08/1991

Woonplaats: Zonhoven

BEKNOPTE VERSIE

2015 - 2017: Hogeschool PXL - Bachelor in Toegepaste informatica

2015 - heden: Websites maken, hosten en onderhouden

CMS (WordPress)

2017 - 2021: TrendMiner - Frontend developer

AngularJS, Angular, Cypress

2020 - heden: SyntraPXL - Docent Frontend Developer

HTML/CSS/JS, TS, Vue/Angular

2021 - 2022: Heat-Box - Fullstack developer

Vue, PHP (CodeIgniter), MySQL

2021 - heden: Code Coaching - Bedrijfsleider

2022 juni: UQ Learn - Freelance opdracht

Vue

2022 - 2023: Sportcash One - Frontend lead

Vue/Quasar, Blockchain

2022 - heden: TosterSoftware - Fullstack developer

Vue, PHP, MongoDB, MySQL, C#, websockets

2022 - 2023: SyntraPXL - Docent XR Developer

C#, Blender, Meta Quest

2023 september: Augmented Reality-applicatie

C#, MongoDB, NodeJS

2023 - 2024: SyntraPXL - Docent Fullstack Developer

HTML/CSS/JS, Angular (TS), Laravel (PHP), MySQL

Referenties

Jasper Olaerts (zaakvoerder TosterSoftware) te bereiken via: jasper.olaerts@toster.be

Roald Swerts (business developer SyntraPXL) te bereiken via: roald.swerts@syntrapxl.be

UITGEBREIDE VERSIE

Zelfstandige

2015 - heden

CMS (WordPress)

Al van voor de aanvang van mijn studies maak ik websites voor klanten, dit zijn voornamelijk CMS-gebaseerde websites. Sinds 2021 heb ik een eigen bedrijf opgericht, Code Coaching, deze activiteiten zijn hierin ondergebracht.

Bachelor in Toegepaste informatica

2015 - 2017

Afgestudeerd met onderscheiding aan Hogeschool PXL <https://www.pxl.be/>, diploma bekijken: <https://bartduisters.com/assets/diploma.pdf>.

TrendMiner

2017 - 2021

AngularJS, Angular, Cypress

Frontend developer

TrendMiner <https://www.trendminer.com/> is een bedrijf dat software ontwikkelt voor het analyseren van tijdreeksdata. Tijdens de ontwikkeling van de webapplicatie werd er gewerkt in agile teams. De frontend werd aanvankelijk ontwikkeld in AngularJS en later in Angular, end-to-end testen werden geschreven in Cypress.

SyntraPXL

2020 - heden

HTML/CSS/JS, TS, Vue/Angular

Docent Frontend Developer

2022 - 2023

C#, Blender, Meta Quest

Docent XR Development

september 2023

C#, MongoDB, NodeJS

Fullstack developer - AR-applicatie

2023 - 2024

HTML/CSS/JS, Angular (TS), Laravel (PHP), MySQL

Docent Fullstack Developer

SyntraPXL <https://syntrapxl.be/> organiseert praktijkgerichte opleidingen. Als docent ben ik verantwoordelijk voor het ontwikkelen van het cursusmateriaal en het geven van de lessen.

Artikel omtrent de XR-opleiding:

<https://www.syntrapxl.be/blog/technologietweeling-pakt-uit-met-xr-opleiding-op-de-t2-campus/>

Heat-Box

2021 - 2022

Vue, PHP (CodeIgniter), MySQL

Fullstack developer

Heat-Box <https://heat-box.be/> maakt software op maat van de HVAC-sector. Buiten de frontend en backend van de webapplicatie heb ik ook het migratiepad uitgewerkt om van Vue 2 naar Vue 3 te migreren.

Code Coaching

2021 - heden

Bedrijfsleider

Code Coaching <https://code-coaching.dev/> is de BV die ik in 2021 heb opgericht om mijn activiteiten als zelfstandige in onder te brengen. Hierbij bouw, onderhoud en host ik websites en webapplicaties voor klanten. Ook werk ik bij bedrijven als freelancer.

UQ Learn

juni 2022

Vue

Frontend developer

Freelance opdracht bij UQ Learn <https://uqlearn.com/>. Mijn expertise werd toegevoegd aan het team om de deadline op tijd te halen.

Sportcash One

2022 - 2023

Vue/Quasar, Blockchain

Frontend lead

Sportcash One <https://sportcash.one/> is een startup waarbij het opzetten van een NFT Marketplace het einddoel is.

TosterSoftware

2022 - heden

Vue, PHP, MongoDB, MySQL, C#, websockets

Fullstack developer

TosterSoftware <https://www.toster.be/> maakt VR-applicaties, 3D-configurators en web interfaces voor grote namen binnen België. Enkele van de projecten waar ik aan gewerkt heb, zijn een configurator voor Belisol en een VR-applicatie voor KRC Genk.

KRC Genk is bezig met de ontwikkeling van een VR-applicatie om voetbalwedstrijden van zijn spelers te analyseren. Hierbij heb ik de backend die data van derde partijen verwerkt gemaakt en heb ik de realtime communicatie tussen backend, frontend en VR-applicatie opgezet. Uitgelicht in dit .

krantenartikel: <https://www.vrt.be/vrtnws/nl/2023/07/05/twee-techbedrijven-ontwikkelen-samen-met-krc-genk-een-virtual-re/>

Opensource

In mijn vrije tijd ben ik actief binnen verschillende opensource communities. Hier zijn enkele projecten en activiteiten uit voortgekomen:

- Quasar documentatie in VSCode - VSCode-extensie: <https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=CodeCoaching.quasar-docs>
- Conference talk - QuasarConf 2022: <https://www.youtube.com/watch?v=CkHM8VLxuus&t=6560s>
- Component library - Vuetiful <https://vuetiful.dev>

Eten op het werk

Tijdens het werken bij een van de werkgevers werd er vaak eten besteld. Om dit proces te vereenvoudigen heb ik een webapplicatie ontwikkeld waar collega's bestellingen konden plaatsen. Ook konden er koeken afgenomen worden via de webapplicatie.

Boardgame manager

Om het beheer van een wishlist van bordspellen te vereenvoudigen heb ik een webapplicatie ontwikkeld waar context aan de spellen gegeven kan worden. Prijzen worden gescraped van verschillende websites. Er wordt dagelijks gecontroleerd of er een wijziging in de prijs of beschikbaarheid is en vervolgens wordt er een e-mail verstuurd indien dit het geval is.